

Stellenausschreibung

An der Fakultät Kunst und Gestaltung der Bauhaus-Universität Weimar ist zum frühestmöglichen Zeitpunkt an der Professur Interface Design die Stelle eines/einer

künstlerischen Mitarbeiters / Mitarbeiterin (m/w/d)

mit dem Schwerpunkt Prototyping (Lasercutter, 3-D Druck, CNC-Fräse) zu besetzen. Die Stelle ist zunächst auf 2 Jahre befristet. Eine Verlängerung ist nach den geltenden Regelungen des Wissenschaftszeitvertragsgesetzes (WissZeitVG) möglich. Es handelt sich um eine Teilzeitstelle. Die wöchentliche Arbeitszeit beträgt 20 Stunden.

Aufgabengebiet:

- Mitarbeit in Lehre, Forschung und Selbstverwaltung unter Anleitung des zuständigen Professors,
- Durchführung von deutschsprachigen oder englischsprachigen Bachelor- und Masterkursen,
- Mitarbeit bei der Betreuung von studentischen Projekten und Abschlussarbeiten,
- Mitarbeit bei der Betreuung des Bauhaus Form + Function Labors der Professur,
- Unterstützung bei Drittmittelanträgen und Forschungsprojekten und
- Beteiligung an Selbstverwaltungsaufgaben der Bauhaus-Universität Weimar.

Die Möglichkeit zur Qualifikation ist gegeben.

Einstellungsvoraussetzungen:

- Einschlägiger Universitäts- bzw. Kunsthochschulabschluss, im Bereich Gestaltung, Kunst, Medien
- Gute deutsche und englische Sprachkenntnisse in Wort und Schrift zur Durchführung von Lehrveranstaltungen und zum Verfassen von Fachtexten in deutscher oder englischer Sprache
- Sehr gute Kenntnisse in der Erstellung von 3-D Prototypen unter Verwendung der existierenden Ausstattung wie Lasercutter, 3-Drucker, CNC-Fräse und der entsprechenden CAD Programme
- Erwünscht sind Kenntnisse in Rhinoceros/Grasshopper, 3D Studio Max oder ähnlichen Programmen

Die Vergütung richtet sich nach den Bestimmungen des Tarifvertrages für den öffentlichen Dienst der Länder (TV-L) entsprechend den persönlichen Voraussetzungen bis zur Entgeltgruppe 13 TV-L.

Die Bauhaus-Universität Weimar verfolgt eine gleichstellungsfördernde, familienfreundliche Personalpolitik. Zu den strategischen Zielen der Universität gehört, den Frauenanteil in Lehre und Forschung zu erhöhen. Die Bauhaus-Universität Weimar bittet daher qualifizierte Künstlerinnen/Gestalterinnen ausdrücklich um ihre Bewerbung.

Schwerbehinderte Menschen werden bei gleicher Eignung bevorzugt berücksichtigt.

Ihre Bewerbung, mit den üblichen aussagekräftigen Unterlagen, richten Sie bitte unter Angabe der **Kennziffer K+G/KWP-07/19** bis zum **31. März 2019** an:

Bauhaus-Universität Weimar
Fakultät Kunst und Gestaltung
Professur Interface Design
Herrn Prof. Jens Geelhaar
Marienstraße 5
99423 Weimar

Hinweise zum Datenschutz

Da der verschlüsselte Empfang Ihrer E-Mail seitens der Bauhaus-Universität Weimar aktuell noch nicht gewährleistet werden kann, bitten wir zum Schutz Ihrer personenbezogenen Daten im Falle der elektronischen Bewerbung um Übermittlung Ihrer Bewerbungsunterlagen per verschlüsselter ZIP-Datei unter Benutzung der Kennziffer »**K+G/KWP-07/19**« als Passwort. Es wird darauf hingewiesen, dass bei unverschlüsselter Übermittlung der Bewerbung die Vertraulichkeit der Information für diesen Übertragungsweg nicht gewährleistet ist.

Bei der Übermittlung Ihrer Bewerbungsunterlagen in elektronischer Form gilt Ihre Zustimmung als erteilt, die E-Mail und deren Anhänge auf schädliche Codes, Viren und Spams zu überprüfen, die erforderlichen Daten vorübergehend zu speichern sowie den weiteren Schriftverkehr (unverschlüsselt) per E-Mail zu führen.

Die weiteren Hinweise zum Datenschutz gemäß Art. 13 EU-Datenschutzgrundverordnung (EUDSGVO) finden Sie unter: »Hinweise zum Datenschutz für Bewerberinnen und Bewerber« auf unsere Internetseite unter <https://www.uni-weimar.de/de/universitaet/aktuell/stellenausschreibungen/>