

Stellenausschreibung

An der Fakultät Medien der Bauhaus-Universität Weimar ist zum **1. November 2020** an der Professur »Systeme der Virtuellen Realität« die Stelle eines

wissenschaftlichen Mitarbeiters (m/w/d)

mit dem Ziel der eigenen wissenschaftlichen Weiterqualifikation zu besetzen. Die Stelle ist zunächst auf 3 Jahre befristet. Eine Verlängerung ist nach den geltenden Regelungen des Wissenschaftszeitvertragsgesetzes (WissZeitVG) möglich. Es handelt sich um eine Vollzeitstelle mit einer wöchentlichen Arbeitszeit von 40 Stunden.

Aufgabengebiet:

- Mitarbeit in der Lehre (4 SWS), der Forschung und der universitären Selbstverwaltung
- Durchführung von Lehrveranstaltungen in Bachelor- und englischsprachigen Masterkursen, vor allem zu Themen aus den Bereichen virtuelle Realität und Visualisierung
- Betreuung von studentischen Projekten und Abschlussarbeiten
- Forschung im Bereich der virtuellen Realität mit Fokus auf die Entwicklung, Implementierung und Evaluierung neuer Techniken für soziale virtuelle Realität
- Zuarbeit bei Drittmittelanträgen und Forschungsprojekten

Die Möglichkeit zur Promotion ist gegeben und ausdrücklich erwünscht.

Einstellungsvoraussetzungen:

- Erfolgreich abgeschlossenes Hochschulstudium (Diplom, Master oder äquivalent) der Medieninformatik, Informatik oder eng verwandter Gebiete
- Sehr gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift zur Durchführung der Lehre und zum Verfassen wissenschaftlicher Veröffentlichungen
- Bereitschaft zur fachlichen Weiterbildung und Einarbeitung in neue Themengebiete
- Interesse an der Vermittlung von Fachwissen an Studierende
- Bereitschaft, wissenschaftliche Ergebnisse auf internationalen Konferenzen zu präsentieren
- Sehr gute Vorkenntnisse und nachgewiesene Erfahrung, z.B. durch Projekte, Praktika und/oder Masterarbeit, im Bereich interaktiver Systeme und insbesondere virtueller Realität
- Gutes Grundlagenwissen in den Bereichen Computergraphik und Visualisierung
- Sehr gute Kenntnisse und Erfahrung im Bereich der Entwicklung, Implementierung und Evaluierung komplexer Visualisierungssysteme
- Sehr gute Programmierkenntnisse, insbesondere in C++
- Interesse sich in die Entwicklung von 3D-Anwendungen mit dem Open Source Softwaresystem Avango/Guacamole oder ähnlichen Systemen einzuarbeiten
- Berufserfahrung im Bereich der Entwicklung interaktiver Systeme, insbesondere virtueller Realität

Die Vergütung richtet sich nach den Bestimmungen des Tarifvertrages für den öffentlichen Dienst der Länder (TV-L) entsprechend den persönlichen Voraussetzungen bis zur Entgeltgruppe 13 TV-L.

Die Bauhaus-Universität Weimar verfolgt eine gleichstellungsfördernde, familienfreundliche Personalpolitik. Zu den strategischen Zielen der Universität gehört, den Frauenanteil in Lehre und Forschung zu erhöhen. Die Bauhaus-Universität Weimar bittet daher qualifizierte Wissenschaftlerinnen ausdrücklich um ihre Bewerbung.

Schwerbehinderte Menschen werden bei gleicher Eignung bevorzugt berücksichtigt.

Ihre Bewerbung, mit den üblichen aussagekräftigen Unterlagen, richten Sie bitte vorzugsweise elektronisch als PDF und unter Angabe der **Kennziffer M/WP-06/20** bis zum **15. September 2020** an:

Bauhaus-Universität Weimar
Fakultät Medien
Fachbereich Medieninformatik
Frau Hansens
Bauhausstraße 11
99423 Weimar

E-Mail: maria-theresa.hansens@uni-weimar.de

Hinweise zum Datenschutz

Da der verschlüsselte Empfang Ihrer E-Mail seitens der Bauhaus-Universität Weimar nicht gewährleistet werden kann, bitten wir zum Schutz Ihrer personenbezogenen Daten im Falle der elektronischen Bewerbung um Übermittlung Ihrer Bewerbungsunterlagen per verschlüsselter PDF-Datei unter Benutzung der Kennziffer »**M/WP-06/20**« als Passwort. Es wird darauf hingewiesen, dass bei unverschlüsselter Übermittlung der Bewerbung die Vertraulichkeit der Information für diesen Übertragungsweg nicht gewährleistet ist.

Bei der Übermittlung Ihrer Bewerbungsunterlagen in elektronischer Form gilt Ihre Zustimmung als erteilt, die E-Mail und deren Anhänge auf schädliche Codes, Viren und Spams zu überprüfen, die erforderlichen Daten vorübergehend zu speichern sowie den weiteren Schriftverkehr (unverschlüsselt) per E-Mail zu führen.

Die weiteren Hinweise zum Datenschutz gemäß Art. 13 EU-Datenschutzgrundverordnung (EUDSGVO) finden Sie unter: »Hinweise zum Datenschutz für Bewerberinnen und Bewerber« auf unsere Internetseite unter <https://www.uni-weimar.de/de/universitaet/aktuell/stellenausschreibungen/>